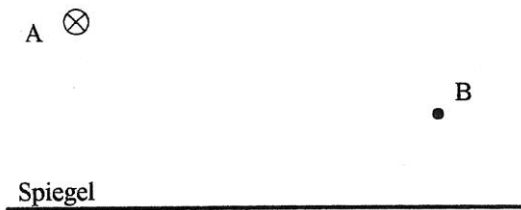


Reflexion des Lichtes

Lösen Sie folgende Aufgaben zeichnerisch!

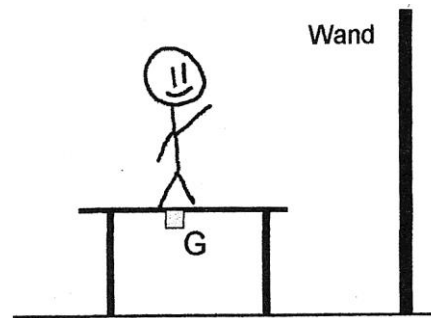
1. Im Punkt A befindet sich eine Lichtquelle von der ein schmales gerades Lichtbündel ausgeht. Dieses soll nach Reflexion an der Spiegeloberfläche genau durch den Punkt B verlaufen.

- Ermitteln Sie den Reflexionspunkt auf der Spiegeloberfläche.
- Überprüfen Sie das Reflexionsgesetz.



2. Eine Person steht auf einem Tisch. Auf der Unterseite der Tischfläche ist ein Gegenstand G versteckt. Zwei Spiele sollen so angebracht werden, dass die stehende Person aus Augenhöhe den Gegenstand sehen kann.

- Wo müssen die Spiegel angeordnet werden?
- Konstruieren Sie den Strahlenverlauf.

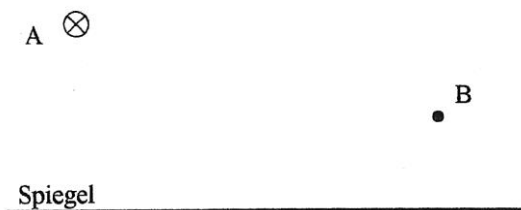


Reflexion des Lichtes

Lösen Sie folgende Aufgaben zeichnerisch!

1. Im Punkt A befindet sich eine Lichtquelle von der ein schmales gerades Lichtbündel ausgeht. Dieses soll nach Reflexion an der Spiegeloberfläche genau durch den Punkt B verlaufen.

- Ermitteln Sie den Reflexionspunkt auf der Spiegeloberfläche.
- Überprüfen Sie das Reflexionsgesetz.



2. Eine Person steht auf einem Tisch. Auf der Unterseite der Tischfläche ist ein Gegenstand G versteckt. Zwei Spiele sollen so angebracht werden, dass die stehende Person aus Augenhöhe den Gegenstand sehen kann.

- Wo müssen die Spiegel angeordnet werden?
- Konstruieren Sie den Strahlenverlauf.

